

(Online library) Sensoren am Arduino: Hren, Sehen, Fhlen, Riechen: Zeigen Sie dem Arduino in ber 20 Projekten mit analogen und digitalen Sensoren die Welt

Sensoren am Arduino: Hren, Sehen, Fhlen, Riechen: Zeigen Sie dem Arduino in ber 20 Projekten mit analogen und digitalen Sensoren die Welt

Von Mattias Schlenker

**Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks*



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrang: #402996 in BcherMarke: FranzisModell: 978-3-645-60344-7Verffentlicht am: 2015-03-30Abmessungen: 9.49 x .67b x 6.69l, .78 Pfund Einband: Taschenbuch240 Seiten | File size: 50.Mb

Von Mattias Schlenker : Sensoren am Arduino: Hren, Sehen, Fhlen, Riechen: Zeigen Sie dem Arduino in ber 20 Projekten mit analogen und digitalen Sensoren die Welt before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Sensoren am Arduino: Hren, Sehen, Fhlen, Riechen: Zeigen Sie dem Arduino in ber 20 Projekten mit analogen und digitalen Sensoren die Welt:

Kundenrezensionen
Hilfreichste Kundenrezensionen
16 von 16 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Viele Ideen, Inhalt zu oberflächlich
Von Bookwriter
Das Buch Sensoren am Arduino bietet eine Vielfalt von Themen und Ideen für Sensoranwendungen mit dem Arduino-Board. Der Autor beschreibt viele Sensoren und Anwendungsbeispiele. Die Beispiellösungen werden als Fritzing-Schaltung und mit Bildern optisch dargestellt. Leider merkt man schnell dass das Buch schnell in den Handel kommen musste und nicht ausgearbeitet und durchdacht ist. Ein Inhaltsverzeichnis ist zwar vorhanden, dies ist aber nach einem sehr langen Vorwort, das fast schon ein eigenes Kapitel ist, ab Seite 17 zu finden. Die auf Seite 8 erwähnten Daten zum Buch sind im Github-Verzeichnis des Autors nicht vorhanden. Auch 3 Wochen nach Nachfrage beim Autoren sind die Daten noch nicht eingefügt. Schon im ersten Kapitel stößt man auf viele Aussagen und Bemerkungen die dann nicht weiter beschrieben werden. Der Autor beschreibt beispielsweise die Möglichkeit der Einstellung einer höheren Auflösung des A/D-Wandlers. Wie man dies praktisch ausführt, erfährt der Leser nicht. In einem weiteren Abschnitt wird der Arduino Mini und Derivate besprochen. Ein Produkt wird kritisiert und ein anderes als besser taxiert. Wieso dies so ist, verschweigt der Autor. Auch in den weiteren Kapiteln werden Aussagen gemacht die dann nicht vertieft werden. Gemäss Autor sind Anwender mit geringen Kenntnissen das Zielpublikum. Diese müssen nicht alle Details wissen, so die Aussage des Verfassers. Der Bemerkungen dass ein Photowiderstand ein selten genutztes Bauteil ist, kann ich nicht zustimmen. Neben den textlichen Beschreibungen werden die Projekte mit vielen Bildern und Steckbrettaufbauten mit Fritzing dargestellt. Leider sind alle Abbildungen nur als Schwarz-Weiss-Bilder. Die Photos von den einzelnen Projekten sind meist nur als Beispiel dargestellt und bringen keinen weiteren Nutzen. Die Code-Beispiele sind sauber und übersichtlich dargestellt. Eine detaillierte Erklärung der einzelnen Codezeilen fehlt aber. Man erinnere sich das Buch ist für den unerfahrenen Anwender geschrieben. Ich habe nicht jede Codezeile geprüft aber die Aussage dass mit der DHT-Bibliothek nicht 2 DHT-Sensoren parallel betrieben werden, ist nicht korrekt. Mit der korrekten Instanziierung mehrere Objekte können in der Anwendung mehrere Sensoren betrieben und abgefragt werden. Ich kann das Buch nur bedingt empfehlen. Als Ideengeber ist es recht nützlich aber dafür ist der Preis zu hoch.
0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Hilfreich
Von Lutz Khler
Dieses Buch über die Verwendung ist für mich sehr hilfreich und ausserdem habe ich beim Lesen noch weitere Möglichkeiten zur Anwendung gefunden

Produktbeschreibung
Internet der Dinge, Physical Computing - Umgebungseinflüsse sammeln, verarbeiten und darauf reagieren: Der Arduino ist prädestiniert dafür, egal ob digital oder analog. Lernen Sie hier alles, um den Arduino als Schaltzentrale in Ihren Projekten einzusetzen - ob Hausautomation, Roboter oder Wetterstation, Sensoren sind immer dabei.
Der richtige Arduino
Den EINEN Arduino gibt es längst nicht mehr, vielmehr ein Potpourri von verschiedenen Platinen. Falls Ihnen die Platinen zu eingeschränkt oder zu teuer sind, dann bauen Sie Ihren eigenen Arduino. Egal, welche Option Sie wählen, in einem ausführlichen Kapitel lernen Sie, welche Variante für Sie am besten ist. Und auch beim Selbstbau werden Sie nicht alleine gelassen: Sie erhalten ausführliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen mit Bauteilliste und Schaltplan.
Projektpraxis
Vom Anschluss an den Datenbus, wie I2C oder SPI, bis zur Anzeige und Speicherung: In vielen Praxisprojekten lernen Sie Sensoren einzusetzen: Uhr mit Thermometer, Funksteckdosen per Klatschen aktivieren, Roboter oder der Lgendetektor - für jeden ist hier etwas dabei. Jedes Projekt ist für den Nachbau dokumentiert mit Bauteilen, Schaltplan und Quellcode, den Sie nicht abtippen müssen, sondern direkt von der Buchwebseite herunterladen können.
Aus dem Buch:
- Arduino-Modelle im Überblick
- Arduino selber bauen
- Arbeiten mit Schaltern
- Analoge und digitale Sensoren
- Drahtlose Kommunikation
- USB, Ethernet und serielle Verbindungen
- Bussysteme: CAN-Bus, I2C und SPI
- Sensordaten anzeigen und speichern
- Temperatur, Wasserstand und Wassermeldern
- Fotowiderstände und Gassensoren
- Infrarot- und Ultraschallsensoren
- Lgendetektor
- Rauchmeldern
- Roboter bauen
- Ströme messen mit Shunts
- WLAN-Sensoren

Kurzbeschreibung
Internet der Dinge, Physical Computing
Umgebungseinflüsse sammeln, verarbeiten und darauf reagieren: Der Arduino ist prädestiniert dafür, egal ob digital oder analog. Lernen Sie hier alles, um den Arduino als Schaltzentrale in Ihren Projekten einzusetzen ob Hausautomation, Roboter oder Wetterstation, Sensoren sind immer dabei. Der richtige Arduino
Den EINEN Arduino gibt es längst nicht mehr, vielmehr ein Potpourri von verschiedenen Platinen. Falls Ihnen die Platinen zu eingeschränkt oder zu teuer sind, dann bauen Sie Ihren eigenen Arduino. Egal, welche Option Sie wählen, in einem ausführlichen Kapitel lernen Sie, welche Variante für Sie am besten ist. Und auch beim Selbstbau werden Sie nicht alleine gelassen: Sie erhalten ausführliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen mit Bauteilliste und Schaltplan. Projektpraxis
Vom Anschluss an den Datenbus, wie I2C oder SPI, bis zur Anzeige und Speicherung: In vielen Praxisprojekten lernen Sie Sensoren einzusetzen: Uhr mit Thermometer, Funksteckdosen per Klatschen aktivieren, Roboter oder der Lgendetektor für jeden ist hier etwas dabei. Jedes Projekt ist für den Nachbau dokumentiert mit Bauteilen, Schaltplan und Quellcode, den Sie nicht abtippen müssen, sondern direkt von der Buchwebseite herunterladen können. Der komplette Quellcode aus dem Buch auf www.buch.cd
Aus dem Inhalt:
- Arduino-Modelle im Überblick
- Arduino selber bauen
- Arbeiten mit Schaltern
- Analoge und digitale Sensoren
- Drahtlose Kommunikation
- USB, Ethernet und serielle Verbindung
- Bussysteme: CAN-Bus, I2C und SPI
- Sensordaten anzeigen

und speichern Temperatur, Wasserstand und Wassermelder Fotowiderstnde und Gassensoren Infrarot- und Ultraschnellsensor Lgendetektor Rauchmelder Roboter bauen Strme messen mit Shunts WLAN-Sensorenber den Autor und weitere MitwirkendeMattias Schlenker entwickelt Live-Linux-Distributionen vornehmlich als Notfall- und Rettungssysteme und ist als Autor fr Linux-, Netzwerk- und Sicherheitsthemen fr verschiedene Computermagazine ttig. Zu Arduino kam der gelernte Kraftfahrzeugmechaniker aus Neugier, als er nach einer gnstigen Mglichkeit suchte, Betriebsdaten seines PKW ber die OBD-II-Schnittstelle auszulesen. Mittlerweile ist er fasziniert von der Mglichkeit, mit Arduino die verschiedensten Mess-, Regelungs- und Steuerungsaufgaben einfach, gnstig und schnell umsetzen zu knnen - dementsprechend viele Arduinos sind in seinem Haushalt im Einsatz. Das in den letzten Jahren neu erworbene Arduino-Fachwissen gibt er gerne in Buchform weiter.