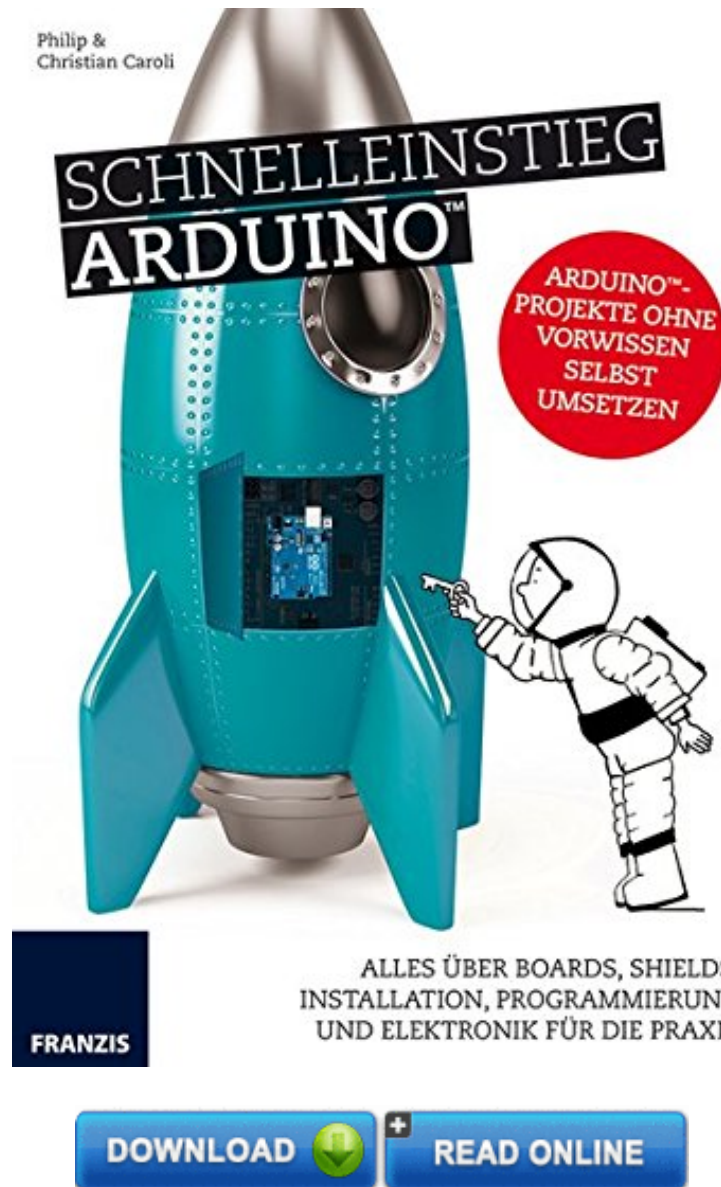


[Free pdf] Schnelleinstieg Arduino: Alles ber Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik fr die Praxis.

Schnelleinstieg Arduino: Alles ber Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik fr die Praxis.

Von Philip Caroli, Christian Caroli
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Produktinformation -Verkaufsrang: #627482 in BcherMarke: FranzisModell: 978-3-645-60427-7
Verffentlicht am: 2015-08-31Abmessungen: 8.31 x .47b x 5.87l, .53 Pfund Einband: Taschenbuch160
Seiten | File size: 56.Mb

Von Philip Caroli, Christian Caroli : Schnelleinstieg Arduino: Alles ber Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik fr die Praxis. before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Schnelleinstieg Arduino: Alles ber Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik fr die Praxis.:

Hilfreichste Kundenrezensionen
3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Für Einsteiger die richtigen Grundlagen
Von Customer Wenn Sie noch keinen engeren Kontakt mit Arduino, der Programmiersprache C und Elektrotechnik hatten, könnte dieses Buch der richtige Einstieg für Sie sein. Das Buch beginnt mit allgemeinen Informationen zu Arduino und gibt eine für den Anfang vollkommen ausreichende Übersicht über die benötigte Programmiersprache C. Anstatt dann jedoch ein "Projekt" nach dem anderen zu beschreiben, wird es mit einer durchaus nützlichen Einführung in die Elektrotechnik und einem Lese-Grundkurs fortgesetzt und legt so sinnvolle Grundsteine für die dann folgenden Praxisversuche. Dieses Vorgehen ermöglicht es die praktischen Anwendungen zu verstehen anstatt nur den Code abzuschreiben und einige Kabel in Platinen zu stecken und sich dann zu wundern warum dann etwas blinkt...oder auch nicht. Der Autor drückt sich stets deutlich aus, die Bilder sind klar und aussagekräftig. Der Code für die einzelnen Projekte ist verlinkt und kann heruntergeladen werden. Ausgesprochen praktisch ist die Angabe der genauen Bezeichnung der E-Technik-Komponenten, da dies ermöglicht, dass genau die gleiche Komponente gekauft werden können, so dass einem beim Nachbauen der Projekte keine unangenehmen Überraschungen gibt.
2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Zu großer Sprünge
Von The big F Kurz zum Vorwissen: Ich bin Informatiker und habe vor vielen Jahren sogar mal Programmieren gelernt. Von Elektronik habe ich keine Ahnung. Da das Buch ist nicht wirklich schlecht. Es sind zum Teil aber nicht nachvollziehbare Sprünge im erwarteten Wissen, die es nicht leicht machen, mitzukommen. Während in der Beschreibung der Elektronik erst noch dargelegt wird, was Widerstand, Kondensator oder Transistor sind und wie grundlegende Formeln lauten ($P=U \cdot I$) findet sich direkt im ersten Beispiel ein Spannungsteiler, dessen Sinn nicht auch nur ansatzweise erklärt wird. Das Kapitel "ARDUINO-SOFTWARE SCHREIBEN" führt bei Arrays auf, nur damit dann direkt im ersten Beispiel im Code ein nirgendwo erklärtes "include" auftaucht. Tippt man den Code stumpf ab und verbindet die Komponenten gemäß schematischer Breadboard-Grafik, hat man danach sicherlich einen funktionierenden Aufbau. Warum das Ganze funktioniert, dürfte aber nicht klar sein.
1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Prima für Anfänger
Von qwerty Zielgruppe für dieses Buch ist der Laie, der bisher noch keine Erfahrungen mit dem Arduino gesammelt hat. Zunächst werden die verschiedenen Boards beschrieben, und es gibt eine grundlegende Einführung in die Elektronik und Programmierung. Auch eine Einführung ins Thema Lesen gibt's, allerdings wird das für die Beispiele in diesem Buch nicht benötigt. Die Software vom Arduino ist ausführlich mit Beispielen beschrieben. Fazit: prima wenn man sich in der Materie noch gar nicht auskennt, man bekommt das nötige Rüstzeug zum selbstständig weiterbasteln.

Produktbeschreibung
Arduino-Projekte ohne Vorwissen selbst umsetzen. Alles über Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik für die Praxis. Mikrocontrollerprogrammierung war Ihnen bisher zu kompliziert, mit Elektronik haben Sie auch nichts am Hut, dann sind Sie hier richtig! Ob Internet der Dinge, Physical Computing oder einfach schnell das Garagentor per Smartphone öffnen, der Arduino ist die richtige Plattform, um auch Einsteigern einen schnellen Erfolg zu ermöglichen. Lernen Sie hier alles, was Sie für eigene Projekte benötigen, die am Ende funktionieren und Ihnen Spaß machen.
Wenig Theorie, dafür viel Praxis: dokumentiert mit Quellcode, Schaltbildern und Screenshots.
Vorstellung der wichtigsten Boards und Shields.
Know-how für den Einstieg: Board, C-Programmierung und Elektronikwissen für die Praxis
Arduino-DIE installieren, notwendige C-Grundlagen lernen und den ersten Sketch auf den Arduino laden - die ersten beiden Kapitel führen Sie in die Grundlagen der Nutzung von Arduino ein. Praktisch lernen Sie danach die Grundlagen der Elektronik kennen, damit Sie auch Ihre eigenen Schaltungen aufbauen können. Sollten Sie bisher noch nicht mit einem Lötkolben gearbeitet haben, bekommen Sie in Kapitel 4 die Tipps der Profis.
Projekte zeigen die Vielfalt von Arduino Mit dem notwendigen Hintergrundwissen, Schaltungsaufbau und Quellcode werden fünf unterschiedliche Arduino-Projekte Schritt für Schritt umgesetzt. Bauen Sie die Projekte auf und lernen Sie von den Profis, nutzen Sie diese Projekte direkt als Basis für Ihre eigenen Vorhaben. Vom LCD-Textdisplay bis zur eigenen Wetterstation ist für jeden etwas dabei.

Kurzbeschreibung
ARDUINO-PROJEKTE OHNE VORWISSEN SELBST UMSETZEN
Alles über Boards, Shields, Installation, Programmierung und Elektronik für die Praxis. Mikrocontrollerprogrammierung war Ihnen bisher zu kompliziert, mit Elektronik haben Sie auch nichts am Hut, dann sind Sie hier richtig! Ob Internet der Dinge, Physical Computing oder einfach schnell das Garagentor per Smartphone öffnen, der Arduino ist die richtige Plattform, um auch Einsteigern einen schnellen Erfolg zu ermöglichen. Lernen Sie hier alles, was Sie für eigene Projekte benötigen, die am Ende funktionieren und Ihnen Spaß machen.
Know-how für den Einstieg: Board, C-Programmierung und Elektronikwissen für die Praxis
Arduino-IDE installieren, notwendige C-Grundlagen lernen und den ersten Sketch auf den Arduino laden - die ersten beiden Kapitel führen Sie in die Grundlagen der Nutzung von Arduino ein. Praktisch lernen Sie danach die Grundlagen der Elektronik kennen, damit Sie auch Ihre eigenen Schaltungen aufbauen können. Sollten Sie bisher noch nicht mit einem Lötkolben gearbeitet haben, bekommen Sie in Kapitel 4 die Tipps der Profis.
Projekte zeigen die Vielfalt von Arduino Mit dem notwendigen Hintergrundwissen, Schaltungsaufbau und Quellcode werden fünf unterschiedliche Arduino-Projekte Schritt für Schritt umgesetzt. Bauen Sie die Projekte auf und lernen Sie von den Profis, nutzen Sie diese Projekte direkt als Basis für Ihre eigenen Vorhaben. Vom LCD-Textdisplay bis zur eigenen Wetterstation ist für jeden etwas dabei.
Aus dem Inhalt: Arduino-Boards und -Shields
Aufbau und Ablauf

eines C-ProgrammsEntwicklungsumgebung installieren und einrichtenSketch entwickeln und hochladenElektronikwissen für eigene ProjekteLten wie die ProfisAnaloger TemperaturwarnerAnaloge SteampunkuhrRotierende LED-Blumeber den Autor und weitere MitwirkendePhilip Caroli studiert Informatik am KIT in Karlsruhe und beschäftigt sich schon seit vielen Jahren mit Elektronik und 3-D-Druck. Angefangen bei kleinen elektronischen Schaltungen über Reparaturen von Haushaltsgeräten bis hin zur Entwicklung von kleinen Robotern, hat Philip Caroli alles repariert, erweitert und programmiert, was ihm in die Hände fiel. Als Autodidakt hat er einen sehr praxisbezogenen Zugang zur Materie und kann seine Freude am Thema gut vermitteln. In seiner Freizeit ist er im FabLab Karlsruhe e.V. engagiert und hat dort unter anderem einen Lasercutter mit aufgebaut. Christian Caroli ist bereits seit seiner Jugend begeisterter Elektronik-Bastler. Was zunächst mit dem Auseinanderschrauben und Wiederausbauen seines Computers begann, setzte er in späteren Jahren mit Zusatzmodulen für seinen PC, diversen Mikrocontroller-Schaltungen und Kleingeräten bis zum heutigen Bau von 3-D-Druckern fort. Vor zwei Jahren hat der Bastler aus Leidenschaft den Verein FabLab Karlsruhe e.V. mitgegründet und mitaufgebaut, dessen Ziel es ist, den Umgang mit modernen Produktionsmitteln wie 3-D-Druckern und Lasercuttern zu lehren und zu ermöglichen. Hauptberuflich entwickelt Christian Caroli Soft- und Hardware in seiner eigenen Firma.