

(Read download) Die elektronische Welt mit Arduino entdecken

Die elektronische Welt mit Arduino entdecken

Von Erik Bartmann

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #234456 in BcherVerffentlicht am: 2011-11-01Abmessungen: 8.98 x 1.50b x 6.97l, Einband: Taschenbuch704 Seiten | File size: 78.Mb

Von Erik Bartmann : Die elektronische Welt mit Arduino entdecken before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die elektronische Welt mit Arduino entdecken:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nettes Buch, allerdings mit Schwchen und offenen FragenVon Sven NosseIch mag die O'Reilly Basic und Praxisreihe an und fr sich sehr gerne und da ich mir den Arduino mal ansehen wollte, hab ich nicht gezgert und mir neben dem Fritzing Paketen auch noch dieses Buch gegnnt. Auf den ersten Blick kommt das Buch ordentlich daher, durchgehend vollfarbig und mit einem Schnelleinblick in C++ und Elektronik durchaus tauglich.Aber meiner Meinung nach nicht unbedingt fr blutige Anfnger geeignet, da fr meinen Geschmack einige Fragen offen bleiben (z.B. LSB/MSB, MUX/DEMUX, R2R, I2C). Gleichzeitig sind mir in manchen Quellcodes Fehler aufgefallen (vor allem der Lichtradar ist mir in Erinnerung geblieben). Ich habe die Projekte zwar noch nicht nachgebaut, aber im genannten Beispiel fehlt mir, dass nach Ermittlung des Medians von messungSample der Wert wieder auf 0 gesetzt wird. Frher oder spter wird

es hier vermutlich zu einem Buffer Overflow kommen. Gleichzeitig hätte ich mir in diesem Buch auch ein Kapitel über Aspekte wie Interrupts oder/und Timer gewünscht, hier hätte man sicherlich ein nettes Beispiel finden können. Hingegen sind manche Projekte (über mehrere Kapitel hinweg) für den Einsteiger möglicherweise etwas zu viel. Letztlich ist es ein "nettes" Einsteigerbuch, für jemanden, der bereits über Grundlagen der Elektronik verfügt und idealerweise etwas C/C++ kann. Die Verarbeitung in Vollfarbe ist durchweg hervorragend. Die Linkliste ist sehr gut und brauchbar. Was mich aber wirklich genervt hat ist diese Kunstfigur namens ARDUS, die immer wieder mehr oder weniger geistreiche Kommentare von sich gibt und der Autor dann in teils besserwisserischer Manier teils als vaterlicher Lehrer diese korrigiert oder ergänzt. Das geht meines Erachtens eher in ein Kinderbuch als in ein Fachbuch/Einstiegswerk über Elektronik. Das kostet dem Buch einen Stern. Ein weiterer halber Stern geht weg, weil die oben genannten Themen fehlen und - gerade in der Analogtechnik, die ein oder andere Grundlage fehlt. Ein weiterer halber Stern für die Fehler im Buch selbst. 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sprachlich für Kinder Von Franz Schinerl Leider ist das Buch in einer Sprache für 10-15-jährige geschrieben. Auch ist der Text unnötig aufgebläht. Wenn man das unnötige Blabla weglässt, hätte das Buch 500 Seiten. Aufbau ist logisch gut gestaltet. Abbildungen und Fotos sind sehr gut. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einfach klasse Von Goofer Ein wirklich sehr gutes Buch für Einsteiger, die alles wichtige angenehm erklärt bekommen. Die Qualität des Buches passt auch. Jemand, der sich schon mit Elektronik und Programmierung auskennt, sollte zu einem Buch für Fortgeschrittene greifen, wobei die 40 Projekte auch für Erfahrene wohl interessant sein werden.

textico.de Man könnte die aus den OpenSource-Hard- und Software-Komponenten bestehende Physical-Computing-Plattform Arduino auch als Einstiegsdroge ins Programmieren und ins Hardware-Hacking bezeichnen. Oder einfach als faszinierenden, einfachen Zugang zur Elektronikwelt ohne Vorwissen - Erik Bartmann liefert zur reich vorhandenen Dokumentation nun mit Die elektronische Welt mit Arduino entdecken einen einfachen, projektbezogenen Zugang zur Plattform mit Spaß am Basteln an erster Stelle. Physikalische und elektronische Grundlagen, die für die Arduino-Mikrocontroller-Programmierung im fortgeschrittenen Stadium notwendig sind, vermittelt Bartmann Schritt für Schritt im Laufe des Buchs - quasi nebenbei: zuerst stellt er die Grundzüge eines Mikrocontrollers vor, dann das Arduino-Board mit Funktionsweise und Programmiersprache/Entwicklungsumgebung und dann die elektronischen Grundlagen: was ist eigentlich Elektronik, Schaltungen und Scope bis hin zu den Bauteilen des Boards. Nach einigen Grundlagen zur Programmierung erklärt Bartmann die spezielle (und sehr einfache) Programmierung des Arduino-Boards und dann gehts los mit dem ersten von 34 Projekten! Im Anhang eine Befehls-Referenz und weitere Quellen. Die elektronische Welt mit Arduino entdecken ist eine von Bartmann gut organisierte Abenteuerfahrt den Arduino-Fluss hinunter: kurzweilig, interessant, lehrreich und spannend! --Wolfgang Tre/textico.de Kurzbeschreibung Die Arduino-Plattform hat die Do-It-Yourself-Bewegung revolutioniert. Der kleine, leistungsfähige Mikrocontroller mit seiner leicht zu bedienenden Entwicklungsumgebung ist aus der Elektronikwelt nicht mehr wegzudenken. In zahllosen Projekten, in denen elektronisch gesteuert und gemessen wird, findet man mittlerweile den Arduino-Mikrocontroller. Arduino kann jeder Der Arduino ist leicht zu programmieren, und elektronische Zusatzteile wie LCDs, Sensoren und Motoren können einfach integriert und angesteuert werden. Die ersten Schritte mit dem Mikrocontroller sind also leicht zu gehen. Um jedoch den Mikrocontroller für praktisch alle Steuerungsvorgänge zu nutzen, ist ein solides elektronisches Grundwissen hilfreich. Die Elektronik-Grundlagen verstehen Mit Die elektronische Welt mit Arduino entdecken lernst du den Arduino-Mikrocontroller Schritt für Schritt kennen und erfährst, wie er von deinem PC aus gesteuert wird. Gleichzeitig erhältst du eine fundierte Einführung in die faszinierende Welt der Elektronik. So lernst du quasi spielerisch die physikalischen Grundlagen der Elektronik. Projekte, Projekte, Projekte Nach den Grundlagen, die dir leicht verständlich und mit alltagsnahen Beispielen versehen nahe gebracht werden, warten 34 konkrete Arduino-Projekte auf dich: vom einfachen blinkenden LCD über den Bau eines Lichtradars bis hin eigenständig agierenden Roboterfahrzeug. Alle Projekte folgen demselben Aufbau: benötigte Bauteile, der kommentierte Programmcode, der Schaltplan und ein abschließender Workshop zur Projekterweiterung nach eigenen Wünschen. Langlebiges Arduino-Nachschlagewerk in Farbe Die elektronische Welt mit Arduino entdecken ist komplett vierfarbig. Zahlreiche Farbfotos, farbige Abbildungen und farblich hervorgehobener Code machen das Lesen zu einem Augenschmaus. Detailfotos von Bauteilen helfen dir beim eigenen Zusammenbau ebenso wie farbige Schaltpläne. Eine Arduino-Befehlsreferenz sowie eine umfangreiche Händlerliste machen das Buch zu einem langlebigen Nachschlagewerk. Noch nie war es so reizvoll, Elektronik zu verstehen und anzuwenden. Über den Autor und weitere Mitwirkende Erik Bartmann absolvierte eine Ausbildung zum Informationselektroniker und später zum Luftfahrzeugelektroniker in der Bundeswehr. Anschließend Besuch der Technikerschule für Elektrotechnik mit Schwerpunkt Datenverarbeitung in Kln.