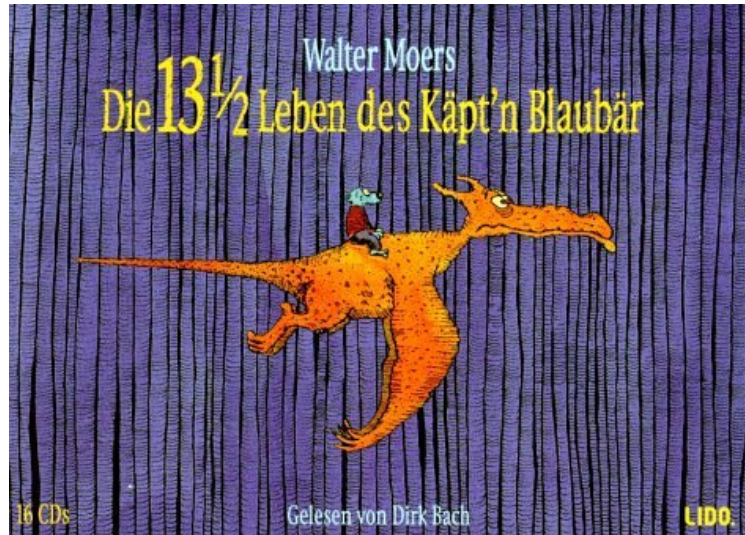


(Read ebook) Die 13 1/2 Leben des Kptn Blaubr. 16 CDs.

Die 13 1/2 Leben des Kptn Blaubr. 16 CDs.

Von Walter Moers
audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #1126280 in BcherVerffentlicht am: 2002-04Anzahl Disks: 16Format: AudiobookAnzahl der Produkte: 16Einband: Audio CD | File size: 46.Mb

Von Walter Moers : Die 13 1/2 Leben des Kptn Blaubr. 16 CDs. before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die 13 1/2 Leben des Kptn Blaubr. 16 CDs.:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super schnes Buch fr jedenVon P. KuhnIch bin durch Zufall mal auf ein Buch von Walter Moers gestoen. Ich hab es so schnell verschlungen, so da ich mir auch seine anderen Bcher gekauft habe. Das genannte Buch kann ich sehr empfehlen. Es ist sehr leicht zu lesen und es wird nie langweilig. Es lt der Fantasie ihren Lauf und man will es nicht weglegen. Was auch sehr toll ist, dass es immer wieder Zeichnungen mit im Buch sind sowie die Schrift variiert (andere Schriftart, mal grer geschrieben...). Ich finde das Buch ist fr jedermann geeignet und kann ich nur weiterempfehlen.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Eines meiner LieblingsbcherVon Ein KundeSchlicht und ergreifend eines der tollsten Bcher, die mir je untergekommen sind! Eignet sich wunderbar zum Vorlesen und hat fr alle Altersgruppen etwas zu bieten!0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Absolut unglaubliche Fantasie!!!Von Michle BaderSo ein fantasievolles Buch hatte ich noch nie in der Hand! Einfach TOP!!! Spannend geschrieben und unbeschreiblich gute, fantasievolle Situationen.

.deSeemannsgarn vom Feinsten: ein Feuerwerk briger Ideen Da Walter Moers mehr als das Kleine Arschloch zeichnen kann, hat er lngst bewiesen. Sogar in den Sprechblasen ist er hervorragend ohne Worte ausgekommen, als der Pinguin zweimal klopfte. Und nun sein erster Roman: Eine genial dicke Schwarte von 720 Seiten, in der ein Geistesblitz den nchsten jagt. Grn und gelb mchte man vor Neid werden: Wo hat der Mann blo die vielen Ideen her? In seinen dreizehneinhalb Leben begegnet der Blaubr gehssigen Stollentrollen, unangenehmen Nattifftoffen, quasselnden Tratschwellen, durch die Wste ziehenden Gimpeln, dem Wahnsinn, Fredda, der Berghutze - eine Figur skurriler als die andere. Ab und an illustriert der Zeichner Moers die Gestalten des Erzlers Moers, ein Glcksfall natrlich, aber im Vordergrund steht der Text, unerschütterlich. Und hier entfaltet sich in vollen Zgen, was der eine oder andere bereits

geahnt haben mag: Moers ist ein begnadeter, ironischer Erzähler. Mit wieviel Sprachwitz er arbeitet, wie er an Ausdrücken feilt, Begegnungen verschachtelt komponiert, Satzrhythmen herstellt und wieder auflöst, das nötigt Respekt ab. Und man freut sich über die irrwitzigen Inhalte der Abenteuer. Ob er mit dem Rettungssaurier Mac als Navigator fliegt, eine Fata Morgana am Wüstenboden verklebt, durch Dimensionenlcher strzt oder sich ein Duell mit dem Längsgladiator liefert: die Spannung bleibt ungebrochen (außer beim sechsten Kapitel), die unzähligen Geschichten sind unglaublich. Münchhausen entpuppt sich als blutiger Lehrling im Vergleich zu Moers. Auch wenn sich beim Lesen gelegentlich Assoziationen zu Texten von Michael Ende oder Janosch einstellen mögen: Der Roman ist kein Kinderbuch, sondern nachdenklich machende (haben Sie schon mal über eine Tornado-Haltestelle nachgedacht?) Literatur, die bestens unterhält. Das vielgesuchte Leichte, das so schwer zu machen ist: hier ist es. --Sophie ThomaPressestimmen"Das Seemannsgarn wird selten in der Weltliteratur mit größerer Anmut, Witz und Verve geflochten mit tausend versteckten Bezügen zu bewährten Bildungsgütern." (NDR Kultur, Annemarie Stoltenberg)KurzbeschreibungEin Blaubr, wie ihn keiner kennt, entführt den Leser in eine Welt, in der Phantasie und Humor auf abenteuerliche Weise außer Kontrolle geraten sind. In 13 1/2 Lebensabschnitten kämpft sich der Held durch ein märchenhaftes Reich, in dem alles möglich ist - nur nicht die Langeweile!